

Une première série de Tensions "Espace / Mobilité"

Ci-dessous, une première série de "tensions fondatrices" sur le thème générique "Mobilités / Espace", proposées par les participants des workshops thématiques et du Forum du 28 juin dernier.

Il s'agit d'une V1 où nous avons commencé à rassembler et agréger des tensions qui semblent proches pour des questions de lisibilité.

Mais cette version ne demande qu'à être enrichie !! Vous pouvez le faire directement dans la page (qui est en "mode wiki") en signant - si vous le voulez bien - vos contributions, car nous sommes à ce stade toujours en mode discussion.



LES TENSIONS AUTOUR DE LA THEMATIQUE : "MOBILITES, ESPACE, TERRITOIRES"

*Pour mémoire, les "**Tensions fondatrices**" sont les lignes de fracture, autour desquelles se recherchent les nouveaux équilibres, se jouent les rapports de force, s'organisent les pratiques et les acteurs, se produisent les innovations les plus marquantes. L'enjeu de la recherche est de comprendre ce qui fonde ces tensions, d'explorer leurs dynamiques, leurs interactions et leurs issues possibles.*

Domaine : Développement territorial et urbain

TENSION : Mondialisation / Relocalisation

Ce qui se joue : Maillage local, économie déterritorialisée

TENSION : Concentration / Etalement

TENSION : Possession / Services / Partage

Ce qui se joue : D'un côté, la propriété personnelle en déclin, des usages collectifs, un transfert progressif du budget "achat" vers le budget "fonctionnement", la multiplication de modes de partage... De l'autre, la propriété a la vie dure...

TENSION : Services : Bazar / Cathédrale

Ce qui se joue : L'internet favorise les collaborations horizontales mais est dans le même temps un outil de pilotage supplémentaire.

TENSION : Dé / Reterritorialisation (commerces et services)

TENSION : Numérique optimise ou transforme le territoire

Ce qui se joue : L'internet des objets améliore la logistique/le pervasif est une vraie transformation

Domaine : Mobilités, démobilités, proximités

TENSION : Distance / Proximité / Mobilité

Ce qui se joue : Tension et articulation entre ces 3 dimensions

TENSION : Croissement des déplacements / Réduction des déplacements

Ce qui se joue : Mobilités professionnelles en hausse vs. prix du carburant et essor des téléactivités

TENSION : Territoire dur / Territoire souple

Ce qui se joue : Après avoir parlé de substitution dans les 90s, l'enjeu se déplace vers la complémentarité. Comment l'espace public numérique peut apporter son soutien à d'autres formes d'organisation de l'espace public physique ? En matière de déplacements, la clé des maîtrises à venir passe nécessairement par ce couplage.

TENSION : Aménager l'espace / Aménager le temps

Ce qui se joue : Usages à la volée, temps immédiat vs. aménagement de long terme

Domaine : Gouvernance

TENSION : Privé / Public / Collectif

Ce qui se joue : Libéralisation-citoyennisation-Autorité

TENSION : Excellence / Équité

Ce qui se joue : Compétitivité et polarisations vs. équité et prise en compte des vulnérabilités

TENSION : Sécurité et surveillance / Libertés et vie privée

Ce qui se joue : Big Brother vs Little Sisters. Les limites de la tolérance au défilement du numérique dans la vie privée.

TENSION : Transparence / Participation / Gouvernabilité

Ce qui se joue : Entre Wikileaks et l'opacité totale, une "transparence raisonnée" à inventer

TENSION : Surappartenance/ Désappartenance

Domaine : Vie quotidienne, hyperconnexion

TENSION : Inclusion / Exclusion / Communautarisation

Ce qui se joue : Vivre ensemble/séparément : fractures urbaines vs. nouveaux liens sociaux

TENSION : Capacitation / Participation / Efficience des services

Ce qui se joue : Les citoyens acteurs des services, dans la définition des besoins mais aussi dans leur dimension de co-production

TENSION : Jeunes / Actifs/ Vieux

TENSION : Hyperlocal / Consommation globale

Ce qui se joue : L'émergence puissante de la prise en compte de l'hyperlocal pose la questions d'une (nouvelle) alternative à la consommation de masse.

TENSION : Surinformation / Sous-information

Domaine : "Numérique"

TENSION : Montée en débit / Équité territoriale

Ce qui se joue : Développement des infras accroît-résorbe les disparités

TENSION : 1er km vs dernier km

Ce qui se joue : Tendances centralisatrices ou multipolaires (internet-like), y compris smart grids

TENSION : Commodité / Acceptabilité de l'hyperconnexion

Ce qui se joue : Une peur clamée de se sentir traqué et surveillé qui ne se retrouve pas dans les usages, où la commodité est un facteur très puissant.

